

LARS ANDERSSON

User Experience & Product Designer

+52 (1) 55 1008 4407
lars.anderssonr@gmail.com
lars-andersson.com
linkedin.com/lars-andersson

Soy Lars Andersson, **Diseñador Lead de UX y de Producto** con más de 15 años de experiencia creando soluciones digitales centradas en el usuario que combinan funcionalidad y creatividad. Aporto un **enfoque estratégico integral al diseño**, desde la investigación y la ideación hasta la creación de prototipos y la ejecución, con **especial atención a la usabilidad, la claridad y el impacto visual**.

Me apasiona fusionar el diseño con las tecnologías emergentes, **especialmente la IA, para crear experiencias de usuario más inteligentes y adaptables**. Al combinar sistemas de diseño tradicionales con herramientas de vanguardia, lidero con agilidad y un compromiso con el **aprendizaje continuo** en un panorama digital en constante evolución.

Ya sea **liderando equipos de diseño o multifuncionales**, asesorando a talento o trabajando en Figma, mi enfoque sigue siendo el mismo: **crear experiencias fluidas, intuitivas, elegantes y empoderadoras** que no solo cumplan los objetivos de negocio, sino que conecten profundamente con los usuarios.

Educación

User Experience Research and Design Specialization

2021 - 2021 [University of Michigan](#)

UI / UX Design Specialization

2020 - 2020 [California Institute of the Arts](#)

Postgrado en Comunicación Gráfica

20008 - 2009 [Universidad Emilio Cárdenas, S.C.](#)

Licenciatura en Diseño Gráfico

20005 - 2008 [Universidad Emilio Cárdenas, S.C.](#)

Experiencia

Autozone

Diseñador UX UI Senior

Junio 2024 - Presente

Diseño de Experiencia de Usuario e Interfaz de Usuario para el ecosistema AutoZone, creando experiencias fluidas e intuitivas que empoderan a nuestros usuarios y elevan la eficiencia y la satisfacción en la tienda. Nuestro objetivo es ofrecer interfaces que no solo sean visualmente atractivas, sino también altamente funcionales y con un propósito definido. Se trata de garantizar una experiencia coherente y agradable para nuestros usuarios durante sus interacciones con nuestra plataforma.

Self-employed

Diseñador UX UI - Web Designer

Junio 2008 - Presente

Mis servicios abarcan todo el espectro del diseño y desarrollo digital, incluyendo el diseño de la experiencia de usuario (UX) y la interfaz de usuario (UI), diseño y desarrollo web. Desde la conceptualización hasta la estrategia y el desarrollo, me dirijo a audiencias específicas con perfiles de usuario y journey maps. Priorizo la comprensión de las necesidades tanto del usuario como del cliente para crear un esquema completo que incluya mapas de sitio, wireframes, definición del estilo visual mediante maquetas y prototipos, sistemas de diseño y desarrollo HTML-CSS.

Seagage Online Training Solutions

Diseñador de Experiencia de Usuario - Diseñador de Producto

Febrero 2021 - Abril 2024

Diseño de Experiencia de Usuario, Diseño de Interfaz de Usuario y Diseño de Producto para diversas plataformas de e-learning y crecimiento de ingresos. Nos dedicamos a crear productos que ofrecen a los usuarios experiencias significativas y relevantes, diseñando cada paso del proceso, desde la planificación de UX/UI y el wireframe hasta el desarrollo del estilo visual, creación de prototipos, sistemas de diseño y la integración de productos. Este enfoque abarca todos los aspectos de la marca, la estética del diseño, la usabilidad y la funcionalidad para garantizar el éxito de nuestros clientes en el entorno digital.

Virtuozzo

Technical Account Manager LATAM

Mayo 2018 - Marzo 2020

Adopté un enfoque centrado en el usuario para identificar las necesidades de los clientes, fortalecer las relaciones, encontrar oportunidades de ingresos y desarrollar estrategias personalizadas para el crecimiento sostenible en el mercado de LATAM.

Irreverent Marketing

Director Creativo

Octubre 2015 - Abril 2018

Lideré la gestión de cuentas, equipos y proyectos, creando estrategias de marketing a medida. Me especialicé en UX/UI, diseño de producto, ATL/BTL, marketing digital, branding y posicionamiento para impulsar el éxito empresarial.

CMD Creativo

Director Creativo

Junio 2013 - Septiembre 2015

Di forma a la visión creativa y brinde orientación estratégica a los equipos de diseño y marketing, garantizando el éxito de cada proyecto a través de una estrecha colaboración y un enfoque visionario.

UI UX Web Designer / Diseñador Gráfico Senior

Septiembre 2010 - Mayo 2013

Creé diseños de alto impacto, centrados en el usuario en diversas plataformas de medios, brindando experiencias intuitivas y visualmente atractivas.

LARS ANDERSSON

User Experience & Product Designer

+52 (1) 55 1008 4407
lars.anderssonr@gmail.com
lars-andersson.com
linkedin.com/lars-andersson

Habilidades

User-centered design methodologies

UX research (interviews, usability testing, surveys, ethnographic studies)

Visual design & UI systems (color, typography, layout, hierarchy)

Information architecture

Wireframing & prototyping

Micro-interaction and motion design

Responsive & adaptive design

Usability heuristics and evaluation techniques

Mentoring and managing design teams

Design ops and workflow optimization

Aligning design with business objectives and KPIs

Driving innovation through experimentation and prototyping

Prompt engineering and generative design concepts

Designing AI-driven experiences (chatbots, predictive UX, adaptive interfaces)

Design-to-code fluency

Herramientas y Plataformas

Figma

Adobe Creative Suite

HTML/CSS

AI tools: Midjourney, ChatGPT, Figma AI, Copilot, Gemini, Claude, Lovable, etc.

Certificaciones

Generative AI Leader

2026 [Google Skills](#)

Gen-AI Skills for Creative Content: Opportunities, Issues, and Ethics

2025 [LinkedIn Learning](#)

Using AI Tools for UX Design

2025 [LinkedIn Learning](#)

Career Essentials in Generative AI by Microsoft and LinkedIn

2024 [Microsoft](#)

Generative AI: Working with Large Language Models

2024 [LinkedIn Learning](#)

Generative AI for Business Leaders

2024 [LinkedIn Learning](#)

Introduction to Conversational AI

2024 [LinkedIn Learning](#)

Introduction to Prompt Engineering for Generative AI

2024 [LinkedIn Learning](#)

Gamification: Motivation Psychology & The Art of Engagement

2023 [Udemy](#)

Responsive Web Design

2021 [freeCodeCamp](#)

Understanding User Needs

2021 [University of Michigan](#)

UX Design: From Concept to Prototype

2021 [University of Michigan](#)

UX Research at Scale: Surveys, Analytics, Online Testing

2021 [University of Michigan](#)

Evaluating Designs with Users

2021 [University of Michigan](#)

Introduction to User Experience Principles and Processes

2021 [University of Michigan](#)

EF SET English Certificate (C2 Proficient)

2021 [EF English Test \(EF SET\)](#)

Enterprise Design Thinking Practitioner

2020 [IBM](#)

UX Design Fundamentals

2020 [California Institute of the Arts](#)

Visual Elements of User Interface Design

2020 [California Institute of the Arts](#)

Web Design: Strategy and Information Architecture

2020 [California Institute of the Arts](#)

Web Design: Wireframes to Prototypes

2020 [California Institute of the Arts](#)